

# ЛР 1. Calculator. HTML/CSS

Цель данной лабораторной работы - знакомство с инструментами построения пользовательских интерфейсов web-сайтов: HTML, CSS. В ходе выполнения работы, вам предстоит ознакомиться с кодом реализации простого калькулятора, и затем выполнить задания по варианту.

 Фото 1

## План

1. HTML- разметка
2. Базовая структура HTML-документа
3. Создание проекта
4. Верстка калькулятора
5. CSS
6. Применение CSS к HTML-документу
7. Стилизация верстки калькулятора с помощью CSS
8. Задание

## 1. HTML-разметка

HTML - это язык разметки, с помощью которого описывается содержимое веб-страницы: текстовые поля, таблицы, кнопки, заголовки, ссылки, в общем - все, что пользователь видит на странице. Для использования HTML-элементов на странице используются тэги. В основном на каждый элемент в документе приходится по два тэга: открывающий и закрывающий, но для обозначения некоторых элементов достаточно только открывающего. У тэгов могут быть атрибуты, с помощью которых задается дополнительная информация об html-элементе. Синтаксис объявления html-элемента выглядит примерно так:



```
<тэг атрибут="значение_атрибута">Содержимое тэга</тэг>
```

Рассмотрим некоторые html-элементы и их тэги:

## Текст

1. В html присутствуют 6 тэгов для выделения **заголовков**:

```
<h1>Этот текст будет отображен браузером как заголовок первого уровня (крупнейший)</h1>  
<h2>А этот - как заголовок второго уровня (поменьше) </h2>  
...  
<h6>Самый мелкий заголовок</h6>
```

2. текст можно форматировать:

```
<i> Этот текст будет отображен курсивом </i>  
<b> этот будет выделен жирным </b>  
<u> а этот будет подчеркнут </u>
```

3. текст можно группировать в параграф (абзац):

```
<p>Это параграф какого-то текста.</p>  
<p>Следующий параграф текста</p>
```

## Списки

1. нумерованный список (unordered list UL)

```
<ul> <!-- начинаем нумерованный список-->
  <li> первый элемент списка </li>
  <li> второй элемент списка </li>
  <li> третий элемент списка </li>
</ul> <!-- список закончен -->
```

## 2. Нумерованный список (ordered list OL):

```
<ol>
  <li> первый элемент списка </li>
  <li> второй элемент списка </li>
</ol>
```

## Гиперссылки

### 1. ссылка на ресурс

Для создания ссылки используется парный тэг `<a>`. У него присутствует несколько атрибутов, позволяющих ссылку настроить:

- `href` - адрес ресурса, на который ссылка ссылается, например <https://google.com>
- `target` - в каком фрейме (окне) открывать документ, по умолчанию стоит в текущем.

```
<!-- переход по этой ссылке откроет google.com в текущем окне -->
<a href="https://google.com"> Click me! </a>
```

```
<!-- эта ссылка откроет google.com в новом окне браузера -->
<a href="https://google.com" target="_blank"> Click me! </a>
```

### 2. якорь

Внутри HTML-страницы с помощью того-же тэга `<a>` можно расставить так называемые “якоря”. Грубо говоря, это - закладки на странице. Якоря затем можно использовать в гиперссылках для перемещения к определенному элементу страницы, где установлен якорь.

```
<p>
  <a name="some_paragraph"></a>  <!-- устанавливаем якорь -->
  Lorem Ipsum is simply dummy text of ...
</p>

<p>
Следующий параграф текста, в котором мы установим ссылку на якорь.
<a href="#some_paragraph">При нажатии на эту ссылку, пользователь будет перенаправлен к месту установки якоря.</a>
</p>
```

## 2. Базовая структура HTML-документа

---

Простейший html-документ выглядит следующим образом:

```
<!DOCTYPE html> <!--Указание браузеру, какой стандарт HTML использовать (сейчас HTML 5 по умолчанию)-->
<html lang="ru"> <!--Начало html-блока. Можно указать язык, чтобы избежать ошибок отображения текста-->

<!-- секция head, как правило, используется для описания служебной и мета информации,
      в ней также можно указывать ссылки на нужные странице ресурсы, например, шрифты, скрипты и т.д.-->
<head>
  <meta charset="UTF-8">           <!--указание кодировки символов-->
  <title>Моя первая страница</title> <!--Заголовок страницы, который будет отображен во вкладке браузера-->
</head>

<!--секция body - это тело документа. Здесь размещается вся информация, которая будет показана на странице-->
<body>
  <h2>Lorem Ipsum</h2>
</body>
```

```
</html> <!--конец html-документа -->
```

HTML-элементов существует большое количество, мы рассмотрели лишь небольшую часть. Почитать про другие HTML-тэги, чтобы научиться вставлять изображения, таблицы, поля ввода, формы и прочее можно [здесь](#).

## 3. Создание проекта

---

Для данной лабораторной работы будем использовать [VS Code](#).

- Заходим в меню создания проекта и выбираем: **Создать файл**
- Создайте HTML-файл: `calculator.html`

## 4. Верстка калькулятора

---

В HTML-файл поместите следующее содержимое. Здесь определены все составляющие калькулятора (кнопки и поле вывода результата вычислений). Для каждого активного элемента определен атрибут `id` (уникальный идентификатор), он потребуется в дальнейшем, чтобы обращаться к элементам из JavaScript.

```
<!DOCTYPE html>
<html>

<head>
  <title>Калькулятор</title>
</head>

<body>
  <div> <!-- div - это базовый html-контейнер, который может содержать в себе другие html-элементы. -->

    <!-- блок с экраном калькулятора, где будет выводиться результат вычислений. -->
    <div id="result">
```

```
0
</div>

<!-- блок с кнопками калькулятора. -->
<div>
  <!--горизонтальный ряд из четырех кнопок-->
  <div>
    <button id="btn_op_clear">C</button>    <!-- про тэг кнопки: https://www.w3schools.com/tags/tag_button.asp -->
    <button id="btn_op_sign">+/-</button>
    <button id="btn_op_percent">%</button>
    <button id="btn_op_div">/</button>
  </div>

  <div>
    <button id="btn_digit_7">7</button>
    <button id="btn_digit_8">8</button>
    <button id="btn_digit_9">9</button>
    <button id="btn_op_mult">x</button>
  </div>

  <div>
    <button id="btn_digit_4">4</button>
    <button id="btn_digit_5">5</button>
    <button id="btn_digit_6">6</button>
    <button id="btn_op_minus">-</button>
  </div>

  <div>
    <button id="btn_digit_1">1</button>
    <button id="btn_digit_2">2</button>
    <button id="btn_digit_3">3</button>
    <button id="btn_op_plus">+</button>
  </div>

  <div>
    <button id="btn_digit_0">0</button>
```

```

    <button id="btn_digit_dot">.</button>
    <button id="btn_op_equal">=</button>
  </div>
</div>
</div>
</body>
</html>

```

Если открыть этот HTML-документ в браузере, мы получим не самый изящный калькулятор. Чтобы задать параметры внешнего вида элементов, необходимо использовать CSS.



Фото 2

## 5. CSS

CSS (*Cascading Style Sheets*) - каскадные таблицы стилей. С помощью этого инструмента мы можем кастомизировать отображение различных HTML-элементов на странице, например сделать кнопки круглыми или задать им определенный цвет.

Рассмотрим синтаксис. CSS-правило (стиль) содержит селектор и блок объявлений. Селектор определяет к каким HTML-элементам нужно применить перечисленные в блоке объявлений свойства.

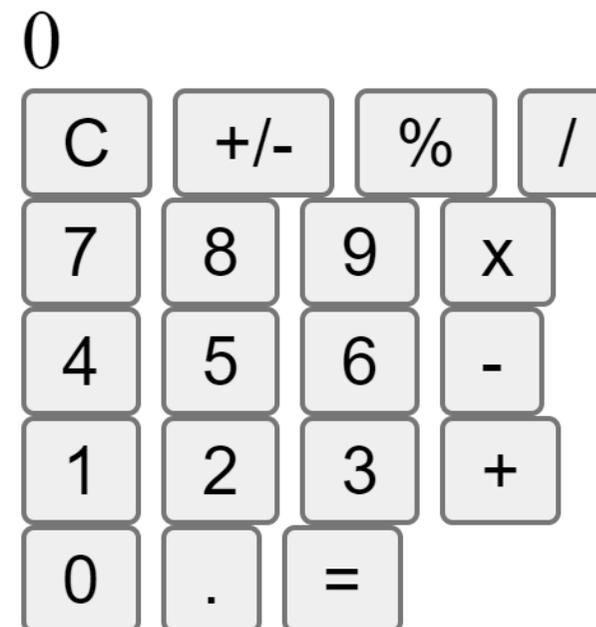
```

имя_селектора {
  свойство1: значение;
  свойство2: значение;
  ...
}

```

### 1. CSS element Selector

Существует несколько видов селекторов. Например, если мы хотим задать одинаковые правила для всех заголовков первого уровня, мы можем создать CSS-правило с именем селектора `h1`. Также можно поступить и с другими HTML-элементами.



```
/* css */
h1 {
  color: blue;
  font-size: 12px;
}
```

```
<!-- HTML -->
<body>
  <h1>Заголовок</h1>
  <h1>Еще заголовок</h1>
</body>
```

Теперь, при использовании тэга `<h1>` в HTML документе, ко всем заголовкам первого уровня будут применены заданные правила: синий цвет и размер шрифта в 12px.



Фото 3

[Заголовок](#)

[Еще заголовок](#)

## 2. CSS id Selector

Селектор по идентификатору позволяет задать правила для конкретного HTML-элемента с конкретным уникальным идентификатором. Имя такого селектора совпадает с идентификатором HTML-элемента, но начинается с решётки:

```
<!-- HTML -->

<div id="my_custom_element">
  Lorem Ipsum is simply dummy text
</div>
```

```
/* css */
#my_custom_element {
```

```
    text-align: center;
    color: red;
}
```

### 3. CSS class Selector

У HTML-элементов есть атрибут **class**. Классовый селектор применяет заданные CSS свойства к тем HTML-элементам, которые принадлежат конкретному классу. Причем один HTML-элемент может принадлежать сразу к нескольким классам. Имя такого селектора начинается с точки.

```
/* css */

/* синий текст по центру */
.my-centered-blue {
    text-align: center;
    color: blue;
}

/* огромный текст курсивом */
.my-large-italic {
    font-size: xxx-large;
    font-style: italic;
}

<!-- HTML -->

<p class="my-centered-blue my-large-italic">
    Этот параграф принадлежит к двум классам, поэтому комбинирует их свойства
</p>
<div class="my-large-italic">
    Этот блок принадлежит только к классу my-large-italic
</div>
```



Также можно создать классовый селектор, действующий только на конкретный тип HTML-элементов, например на параграфы:

```
/* css */
```

```
p.my-large-italic {
  font-size: xxx-large;
  font-style: italic;
}
```

Фото 4

*Этот параграф принадлежит к двум классам, поэтому комбинирует их свойства*

*Этот блок принадлежит только к классу my-large-italic*

## 6. Применение CSS к HTML-документу

Существует несколько вариантов встраивания CSS-правил в HTML-документ. CSS можно расположить в секции `<head>`, в рамках тэга `<style>`

```
<!-- HTML -->
<head>
  <title>калькулятор</title>
  <style>
    .my-center-red {
      color: red;
      text-align: center;
    }
  </style>
</head>

<body>
  <p class="my-center-red"> Hello! </p>
</body>
```

Второй, более предпочтительный, вариант - описание CSS стилей в отдельном файле, подключить который к HTML-документу можно сославшись на него в секции `head` :

```
<head>
  <title>калькулятор</title>
  <!-- указываем, что файл style.css содержит таблицу стилей (stylesheet) -->
  <link rel="stylesheet" href="style.css">
</head>
```

Браузер, читая html документ подгрузит стили из этого файла.

Также есть возможность задать стиль для элемента напрямую через атрибут `style`, но делать так не рекомендуется:

```
<button style="margin-right: 5px; background: red;">Красная кнопка</button>
```

## 7. Стилизация верстки калькулятора с помощью CSS

Приступим к стилизации созданной ранее верстки калькулятора. Создайте css-файл и пропишите в нем стили для элементов калькулятора: кнопок и окна вывода.

```
/* опишем базовый стиль кнопки калькулятора */
.my-btn {
  margin-right: 5px;          /* задаем отступ от кнопки справа */
  margin-top: 5px;           /* задаем отступ от кнопки сверху*/
  width: 50px;               /* задаем ширину кнопки */
  height: 50px;              /* задаем высоту кнопки */
  border-radius: 50%;         /* округляем кнопку */
  border: none;               /* отключаем обводку */
  background: #515151;        /* задаем серый цвет кнопки */
  color: white;               /* задаем белый цвет текста внутри кнопки */
}
```

```
font-size: 1.5rem;          /* увеличим размер шрифта */
font-family: Arial, Helvetica, sans-serif; /* сменим шрифт */
cursor: pointer;           /* при наведении на кнопку курсор будет изменен
                             со стрелки на 'указательный палец' */

user-select: none;         /* отключаем возможность выделить текст внутри кнопки */
}

/* hover - это состояние элемента, когда на него наведен курсор */
.my-btn:hover {
  background: darkgray; /* при наведение курсора на кнопку, она будет окрашена в серый */
}

/* active - это состояние активации элемента. В случае кнопки - нажатие на нее */
.my-btn:active {
  filter: brightness(130%); /* увеличим интенсивность цвета для эффекта вспышки */
}

/* селектор для кнопок первостепенных операций */
.my-btn.primary {
  background: #ff9801; /* цвет кнопки оранжевый */
}

/* селектор для кнопок второстепенных операций */
.my-btn.secondary {
  background: #абабаб; /* цвет кнопки серый */
}

/* селектор для кнопки расчета выражения (=) */
.my-btn.execute {
  width: 100px;          /* сделаем кнопку шире других */
  border-radius: 34px;   /* подкорректируем округлость */
}

/* селектор для поля вывода результата */
.result {
  width: 220px;
```

```

height: 50px;
margin-bottom: 15px;          /* отступ снизу */
padding-right: 10px;         /* выступ справа */
background: rgb(73, 73, 73); /* цвет можно задавать и таким образом */
text-align: right;          /* примагнитим текст к правой стороне */
color: #ffffff;             /* цвет текста белый */
font-size: 1.5rem;
font-family: Arial, Helvetica, sans-serif;
}

```

Теперь заполним атрибут `class` у HTML-элементов калькулятора, чтобы применить к ним созданные стили:

1. Кнопки циферблата: 0-9 и точка относятся к классу `my-btn` :

```

...
<button id="btn_digit_7" class="my-btn">7</button>
<button id="btn_digit_8" class="my-btn">8</button>
<button id="btn_digit_9" class="my-btn">9</button>
...

```

2. Кнопки второстепенных операций (C, +/-, %) принадлежат классам `my-btn` и `secondary` :

```

...
<button id="btn_op_clear" class="my-btn secondary">C</button>
<button id="btn_op_sign" class="my-btn secondary">+/-</button>
<button id="btn_op_percent" class="my-btn secondary">%</button>
...

```

3. Кнопки первостепенных операций принадлежат к классам `my-btn` и `primary` :

```

<button id="btn_op_mult" class="my-btn primary">x</button>
...

```

```
<button id="btn_op_minus" class="my-btn primary">-</button>  
...  
<button id="btn_op_plus" class="my-btn primary">+</button>
```

4. Кнопка "=" дополнительно относится еще и к классу `execute` :

```
<button id="btn_op_equal" class="my-btn primary execute">=</button>
```

5. Блок с экраном калькулятора относим к классу `result` :

```
<div id="result" class="result">  
  0  
</div>
```

Если все выполнено верно, изображение страницы должно соответствовать требуемому.

## 8. Задание

---

1. Поменяйте цветовую палитру калькулятора с оранжево-серой на любую другую;
2. Сделайте фон калькулятора темным (наподобие ночной темы);
3. Сделайте кнопки квадратными вместо круглых.;
4. Измените цвет вывода результата на любой другой;
5. Сделайте окно вывода со скругленными краями;
6. Поменяйте шрифт цифр;
7. Сделайте шрифт более толстым;
8. Измените цвет при наведении мышки на кнопку на другой;
9. Добавьте надпись внизу "ЛР выполнена ФИО";

10. Выровняйте калькулятор по центру;
11. Увеличьте размер окна вывода;
12. Добавьте кнопку для смены темы (смена цвета фона);
13. Сделайте шрифт тоньше;
14. Смените цвет шрифта;
15. Добавьте любое изображение на фон;
16. Добавьте кнопку со ссылкой на GitHub;
17. Сделайте поле с выпадающим списком;
18. Сделайте сворачивающиеся и разворачивающиеся подробности (Автор -> ФИО, Группа);
19. Добавьте поле с целью ЛР и подсветить слова: знакомство, HTML, CSS (с помощью тега).