

**Практикум по экструдированию и анимации 3D текста в программе
моделирования и анимации компьютерной графики BLENDER
(<https://www.blender.org>)**

Задание

1. Необходимо скачать с сайта, указанного выше, программу Blender и установить ее на компьютере при необходимости.
2. Создать анимированный вращающийся и движущийся цветной 3D текст
 - 2.1. В качестве исходного текста каждый студент выбирает свою фамилию с инициалами (именем и отчеством [при наличии]) на русском языке.
 - 2.2. В качестве цветов и цветовых оттенков для текста и фона могут быть использованы любые приемлемые цвета и цветовые оттенки.
 - 2.3. При создании ключевых кадров необходимо вращать и двигать 3D текст.
 - 2.4. Параметры для анимации: общее количество кадров порядка 250, не менее 6 ключевых кадров, частота воспроизведения не менее 24 кадров в секунду, формат выходного видео файла AVI.

Литература

Афанасьев Г.И., Бурмистрова М.В., Афанасьев А.Г., Калистратов А.П.
Практикум по экструдированию и анимации 3D текста в программе
моделирования и анимации компьютерной графики Blender 4.0.: Учебно-
методическое пособие. -М.: Издательство «Спутник+». 2025. 27 с., ил.