

Практикум по видеомонтажу в программе моделирования и анимации компьютерной графики BLENDER

(<https://www.blender.org>)

Исходные данные: 1-е Video — это любое цветное Video с Audio (музыка) или любое Video без Audio плюс любое Audio (музыка); 2-е Video — это Video с экструдированным 3D текстом, полученным в рамках предшествующего практикума ; 3 - любое цветное цифровое изображение.

Задание: Необходимо, используя Effect Strip, Edit Strip, Key Frame, Graph Edit, Dope Sheet, создать результирующее Video, которое будет воспроизводить: постепенное плавное прозрачное проявление и угасание Video с экструдированным 3D текстом на фоне 1-го Video; далее постепенное плавное прозрачное проявление и угасание вращающегося и изменяющего масштаб в сторону уменьшения и затем увеличения цветного изображения на фоне 1-го Video; постепенное, 2-3 раза, плавное ослабление и усиления звука на все время воспроизведения результирующего Video. Длительность результирующего Video не более 1 минуты.

Литература

Афанасьев Г.И., Бурмистрова М.В., Афанасьев А.Г., Калистратов А.П. Практикум по видеомонтажу в программе моделирования и анимации компьютерной графики BLENDER 4.0: Учебно-методическое пособие. -М.: Издательство «Спутник+». 2024.- 42 с., ил.