

# Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

### «Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана

(национальный исследовательский университет)» (МГТУ им. Н.Э. Баумана)

#### ФАКУЛЬТЕТ ИНФОРМАТИКА И СИСТЕМЫ УПРАВЛЕНИЯ

КАФЕДРА КОМПЬЮТЕРНЫЕ СИСТЕМЫ И СЕТИ (ИУ6)

НАПРАВЛЕНИЕ ПОДГОТОВКИ 09.03.03 ПРИКЛАДНАЯ ИНФОРМАТИКА

#### ОТЧЕТ

по лабораторной работе № 1

Вариант 9

Название: Основы языка С#

Дисциплина: Разработка приложений на языке С#

Студенты	ИУ6-74Б		К.Д. Краснов
	(Группа)	(Подпись, дата)	(И.О. Фамилия)
Преподаватель			А.М. Минитаева
		(Подпись, дата)	(И.О. Фамилия)

#### Введение:

Данная лабораторная работа посвящена созданию простого консольного приложения на языке С#. Программа должна выполнять основные арифметические операции над двумя числами, введенными пользователем.

#### Цель:

Освоить основы работы с консольными приложениями на языке С#, научиться получать ввод от пользователя, проводить вычисления и выводить результаты на экран.

#### Задание:

Создать консольное приложение, которое просит пользователя ввести два числа и вычисляет их сумму, разность, произведение и частное.

#### Описание работы программы

Программа начинается с запроса у пользователя двух чисел. После получения ввода она проводит арифметические вычисления — вычисляет сумму, разность, произведение и частное. Результаты каждой операции выводятся на экран. Программа использует встроенные типы данных и операторы для выполнения всех необходимых действий. Схема алгоритма изображена на рис. 1.

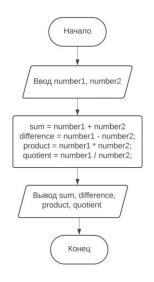


Рисунок 1 – Схема алгоритма программы

## Листинг 1 – Консольное приложение, выполняющее операции над двумя числами.

```
using System;
class Program
    static void Main()
    {
        // Запрос ввода первого числа
        Console.Write("Введите первое число: ");
        double number1 = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());
        // Запрос ввода второго числа
        Console.Write("Введите второе число: ");
        double number2 = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());
        // Вычисление суммы, разности, произведения и частного
        double sum = number1 + number2;
        double difference = number1 - number2;
        double product = number1 * number2;
        double quotient = number1 / number2;
        // Вывод результатов
        Console.WriteLine($"\nCymma: {sum}");
        Console.WriteLine($"Разность: {difference}");
        Console.WriteLine($"Произведение: {product}");
        Console.WriteLine($"Частное: {quotient}");
        Console.ReadLine();
    }
}
```

#### Работа приложения

Работа приложения показана на рисунке 2.

```
The default interactive shell is now zsh.
To update your account to use zsh, please run `chsh -s /bin/zsh`.
For more details, please visit https://support.apple.com/kb/HT208050.
MacBook-Pro-mac:lab1 kirill$ /Users/kirill/.vscode/extensions/ms-dotnettools.csharp-2.55.29-darwin-x64/.debugger/x86_64/vsdbg --interpreter=vscode --connection=/var/folders/
Bequire nepsoe число: 5
Beepure второе число: 10

Cym4a: 15
Pa3HOCTS: -5
Произведение: 50
Частное: 0,5
```

Рисунок 2 – Работа приложения

#### Вывод

В ходе лабораторной работы было создано консольное приложение, которое позволяет пользователю выполнять основные арифметические операции над двумя числами. Программа успешно выполняет операции и отображает корректные результаты, что свидетельствует о правильности её работы. Задачи работы выполнены полностью, цель достигнута.