**Задание 1**

Выведите на экран сообщение: «Программирование на C#!».  
Вы можете вывести сообщение любым способом.

using System;

public class itProger {

public static void Main() {

Console.WriteLine("Программирование на C#!");

}

}

**Задание 2**

Практическое задание

Создайте переменную «num» со значением 20. Добавьте к ней число 5. Добавление выполните за счет сокращенной записи добавления числа к переменной.  
Выведите на экран информацию в следующем формате: «Переменная: var», где var – это ваша переменная num.

using System;

public class itProger {

public static void Main() {

// Short – наиболее подходящий тип

// для столь маленького числа

short num = 20;

num += 5;

Console.WriteLine("Переменная: " + num);

}

}

Ответ Переменная: 25

**Практическое задание 3**

Возведите число «1.4234» в степень 3. Округлите число к большему и выведите его на экран.

using System;

public class itProger {

public static void Main() {

double num = 1.4234f;

// Возведение в степень 3

num = Math.Pow(num, 3);

// Округление числа к большему

// Целое число можно записать внути типа данных int

// Хотя вы могли этого не делать

int result = (int) Math.Ceiling(num);

Console.WriteLine(result);

}

}

**Практическое задание 4**

Создайте одномерный массив, что будет вмещать в себе следующий набор данных:

'J', 'a', 'v', 'a', '!'

Выведите на экран третий элемент массива в формате: «Элемент: el», где el – значение элемента.

using System;

public class itProger {

public static void Main() {

char[] symbols = new char[] {'J', 'a', 'v', 'a', '!'};

// Выводим 3 элемент

// По индексу он 2

Console.Write("Элемент: " + symbols[2]);

}

}

Ответ: Элемент: v

**Практическое задание 5**

Создайте цикл for от 1 до 5 включительно. В каждой итерации выводите на экран фразу: «Номер элемента: num», где num – это индекс каждой итерации.

using System;

public class itProger {

public static void Main() {

// Создаем цикл от 1 до 5 включительно

for(short i = 1; i <= 5; i++)

Console.Write("Номер элемента: " + i);

}

}

Ответ: Номер элемента: 1

Номер элемента: 2

Номер элемента: 3

Номер элемента: 4

Номер элемента: 5

📟 Программа Visual Studio: [https://visualstudio.microsoft.com/ru...](https://www.youtube.com/redirect?event=video_description&redir_token=QUFFLUhqbmtXVDRNWnFvdnY2ZmRFUUpabEJMNXg2ejhnUXxBQ3Jtc0ttVUZjdVhXZ1lncHBjenNPM29LODZZTjNaNjctTWNpaGJMd3M2V1FoZTRobVJ1cG56ejVQY29JRG9adEdjZXUwQi15RW5IN19UZURlNXFYTTZfZlVVMUkyREx3QTdxWWFRM2M2a1VPQlNfR1dNUHVoYw&q=https%3A%2F%2Fvisualstudio.microsoft.com%2Fru%2Fvs%2F)

🧰 Программа Visual Studio Code: [https://code.visualstudio.com/](https://www.youtube.com/redirect?event=video_description&redir_token=QUFFLUhqbVh3QnR5ZllkVUJNQ3BUVWVqV196SUxvYzBQUXxBQ3Jtc0ttVzdIVFZXb2ItZ1llRlBCUnpjSlZIMnpUY3NPenMwMzNtdTlzdjNsNDFscDVJaFY1UUJTU09RUTNmSXJvVi1yY25GTmZ0bExEWi1hRHl5MmM2WHpldWxfZm1lYXRCSmIwM19TaE1QT0NjVzBWOWhlNA&q=https%3A%2F%2Fcode.visualstudio.com%2F)

🕹 Фреймворк .NET: [https://dotnet.microsoft.com/download](https://www.youtube.com/redirect?event=video_description&redir_token=QUFFLUhqbm8xWHZSNEttbXkxcUcyZHZPWV9nTzNFVUpYUXxBQ3Jtc0tsWkxoWVhYSXBWa1JiS2J2OHJWdWZMRmZQOU5aRDNQWVFfeTB3N3lZYzNnY1JScTN4eXJJQTB2M05JOFFwd1phU2gxeGRDZlpPOGloOV9VaUJ5RnNGSzJDQm94UHoyc0hvWVVUOVVnVmNOVHNhaVJfQQ&q=https%3A%2F%2Fdotnet.microsoft.com%2Fdownload)